

Anlegen von Freundschaftsspielen durch Vereinsvertreter

HandOut



Anlegen von Freundschaftsspielen (Berechtigung)

- Freundschaftsspiele können mit jeder Kennung angelegt werden, für die in der Benutzerverwaltung das Recht zur Anlage und Bearbeitung von Freundschaftsspielen erteilt wurde.
- Die Berechtigung kann vom jeweiligen **Vereins-Administrator** vergeben werden.

The screenshot shows a user management interface. At the top, a user with the ID '22' is highlighted. A callout box points to this ID, stating: 'Benutzer-Kennung für die das Recht erteilt werden soll'. Below this, a message reads 'Fehlermeldungen / Hinweise' and 'Ihre Angaben wurden erfolgreich gespeichert.' In the lower section, a table lists permissions. The 'Freundschaftsspiele' row is highlighted with a green dashed border, and the 'Vereinsanleger' checkbox is checked. A callout box points to this checked checkbox, stating: 'Berechtigung zur Anlage und Bearbeitung von Freundschaftsspielen'.

Kennung	22
Fehlermeldungen / Hinweise	
Ihre Angaben wurden erfolgreich gespeichert.	
✓ Freundschaftsspiele	<input checked="" type="checkbox"/> Vereinsanleger
✓ Base Online	

Anlegen von Freundschaftsspielen (DFBnet)

- Freundschaftsspiele der eigenen bzw. der berechtigten Heim- Mannschaften können mit jeder (Trainer-) Kennung, für die die Berechtigung vergeben wurde, als Heimspiele angesetzt werden.
- Menüpunkt:
 - FREUNDSCHAFTSSPIELE
 - Spiele im Verein

FREUNDSCHAFTSSPIELE > SPIELE IM VEREIN

ERGEBNISMELDUNG
FREUNDSCHAFTSSPIELE
Spiele im Verein

Suche nach Freundschaftsspielen

Spieldatum von 22.10.2020 bis 22.11.2020

Spielkennung

Anzeige eigene Spiele

Verein

Mannschaftsart keine Auswahl

Neues Freundschaftsspiel Eingaben leeren Suchen

Es sind keine Voreinstellungen vorhanden.

Name des eigenen Vereins

Neues Spiel anlegen

Anlegen von Freundschaftsspielen (Heimmannschaft)

FREUNDSCHAFTSSPIELE > SPIELE IM VEREIN Hallo PV220080 ? U

ERGEBNISMELDUNG
FREUNDSCHAFTSSPIELE
Spiele im Verein

Basisdaten

Spieldatum: 22.10.2020 Uhrzeit:

Mannschaften der Saison: 20/21

Verband: Fußballverband Niederrhein e.V.

Heimverein:

Heimmannschaftsart:

Heimmannschaft:

Spielklasse Heim:

Gastmannschaftstyp:

Gastverein:

Gastmannschaftsart:

Gastmannschaft:

Spielklasse Gast:

Spielstättenmodus:

Spielstätte:

Spielstättengröße:

Abweichende Spieldauer: Standardwert Min.

Abweichende Halbzeitpause: Standardwert Min.

Schiriansetzungsmodus:

Schirigruppe:

Informationen für den Ansetzer:

Zurück Speichern

Anstoßzeit des Spiels erfassen (z.B. 16:00)

Spieldatum ist mit Tagesdatum vorbelegt. Datum an dem das Spiel stattfinden soll erfassen

Der „eigene“ Verein ist als Heimverein vorbelegt

Mannschaft / Altersklasse auswählen

Anlegen von Freundschaftsspielen (Heimmannschaft)

Basisdaten

Spieldatum Uhrzeit

Mannschaften der Saison Spielstatus

Verband

Heimverein

Heimmannschaftsart

Heimmannschaft

Spielklasse Heim

Gastmannschaftstyp

Gastverein

Gastmannschaftsart

Gastmannschaft

Spielklasse Gast

Spielstättenmodus

Spielstätte

Spielstättengröße

Abweichende Spieldauer Standardwert Min.

Abweichende Halbzeitpause Standardwert Min.

Schiriansetzungsmodus

Schirigruppe

Informationen für den Ansetzer

Mannschaft der entsprechenden Altersklasse auswählen (wenn in der Altersklasse nur eine Mannschaft gemeldet ist, wird diese direkt vorgelegt)

Anlegen von Freundschaftsspielen (Gastmannschaft)

Basisdaten

Spieldatum: 31.10.2020 Uhrzeit: 14:00
Mannschaften der Saison: 20/21 Spielstatus:

Verband: Fußballverband Niederrhein e.V.
Heimverein:
Heimmannschaftsart: D-Junioren
Heimmannschaft:
Spielklasse Heim: Kreisklasse

Gastmannschaftstyp: Nationale Vereinsmannschaft
Gastverein: Goch
Gastmannschaftsart:
Gastmannschaft:
Spielklasse Gast:

Spielstättenmodus: Spielstätte des Heimvereins
Spielstätte:
Spielstättengröße: ganzer Platz
Abweichende Spieldauer: Standardwert
Abweichende Halbzeitpause: Standardwert

Schiriansetzungsmodus: Bitte auswählen
Schirigruppe:
Informationen für den Ansetzer:

Zurück

Bitte auswählen

Bitte auswählen

...


Name oder Teil des Namens des Gastvereins erfassen


Suche nach Gastverein ausführen.
Wenn Suche mehrere Treffer ergibt, muss der Gastverein ausgewählt werden

Nach erfolgreicher Suche den konkreten Gastverein auswählen


Anlegen von Freundschaftsspielen (Gastmannschaft)


Basisdaten


Spieldatum: 31.10.2020  Uhrzeit: 14:00

Mannschaften der Saison: 20/21  Spielstatus:


Verband: Fußballverband Niederrhein e.V.



Heimverein: 


Heimmannschaftsart: D-Junioren 


Heimmannschaft: 


Spielklasse Heim: Kreisklasse


Gastmannschaftstyp: Nationale Vereinsmannschaft 


Gastverein:  


Gastmannschaftsart: D-Junioren 

Gastmannschaft: Bitte auswählen 

Spielklasse Gast: Bitte auswählen 


Spielstättenmodus:  II

Spielstätte:  III


Spielstättengröße: ganzer Platz 



Abweichende Spieldauer: Standardwert 60 Min.

Abweichende Halbzeitpause: Standardwert 10 Min.

Schiriansetzungsmodus: Bitte auswählen 

Schirigruppe:

Informationen für den Ansetzer: 

Zurück  Speichern 

Altersklasse wird analog zur Altersklasse des Heimvereins vorgeschlagen, kann aber geändert werden.

Mannschaft der entsprechenden Altersklasse auswählen (wenn in der Altersklasse nur eine Mannschaft gemeldet ist, wird diese direkt vorbelegt)

ACHTUNG → Gastverein und Gastmannschaft können nicht mehr geändert werden, wenn das Freundschaftsspiel einmal angelegt (gespeichert) wurde. Stellt sich nachträglich heraus, dass es der falsche Verein oder Mannschaft war, muss das Freundschaftsspiel abgesetzt und mit dem korrekten Verein bzw. der korrekten Mannschaft neu angesetzt werden.

Anlegen von Freundschaftsspielen (Spielstätte)

Basisdaten

Spieldatum	<input type="text" value="31.10.2020"/>	Uhrzeit	<input type="text" value="14:00"/>
Mannschaften der Saison	<input type="text" value="20/21"/>	Spielstatus	
Verband	Fußballverband Niederrhein e.V.		
Heimverein	<input type="text"/>		
Heimmannschaftsart	D-Junioren		
Heimmannschaft	<input type="text"/>		
Spielklasse Heim	Kreisklasse		
Gastmannschaftstyp	Nationale Vereinsmannschaft		
Gastverein	<input type="text"/>		
Gastmannschaftsart	D-Junioren		
Gastmannschaft	<input type="text"/>		
Spielklasse Gast	Kreisleistungsklasse		
Spielstättenmodus	Spielstätte des Heimvereins		
Spielstätte	<input type="text"/>		
Spielstättengröße	ganzer Platz		
Abweichende Spieldauer	<input type="text"/>	Standardwert	60 Min.
Abweichende Halbzeitpause	<input type="text"/>	Standardwert	10 Min.
Schiriansetzungsmodus	Bitte auswählen		
Schirigruppe			
Informationen für den Ansetzer	<input type="text"/>		

Zurück

Speichern

Spielstätte des Heimvereins, die bei der Mannschaftsmeldung hinterlegt ist, wird vorgeschlagen. Die Spielstätte kann aber geändert werden

Anlegen von Freundschaftsspielen (Spielstätte)

Basisdaten

Spieldatum: 31.10.2020 Uhrzeit: 14:00
Mannschaften der Saison: 20/21 Spielstatus:
Verband: Fußballverband Niederrhein e.V.
Heimverein:
Heimmannschaftsart: D-Junioren
Heimmannschaft:
Spielklasse Heim: Kreisklasse
Gastmannschaftstyp: Nationale Vereinsmannschaft
Gastverein:
Gastmannschaftsart: D-Junioren
Gastmannschaft:
Spielklasse Gast: Kreisleistungsklasse
Spielstättenmodus: Spielstätte des Heimvereins
Spielstätte:
Spielstättengröße: ganzer Platz
Abweichende Spieldauer: Standardwert 60 Min.
Abweichende Halbzeitpause: Standardwert 10 Min.
Schiriansetzungsmodus: Bitte auswählen
Schirigruppe: Bitte auswählen
Informationen für den Ansetzer: Standardansetzung, Vereinsansetzung (Heimverein)

Zurück

Speichern

Bedeutung der Auswahlmöglichkeiten:

Standardansetzung → SR-Ansetzer gemäß Spielklasse Heim erhält eine Info. Es wird ein Schiedsrichter angesetzt, wenn ein Schiedsrichter zur Verfügung steht.
Vereinsansetzung (Heimverein) → der Heimverein kümmert sich um einen Schiedsrichter bzw. es wird kein Schiedsrichter benötigt (untere Altersklassen ab E-Jugend abwärts)

Bei **Mannschaften, die Überregional spielen** (z.B. Niederrheinliga) steht zusätzlich „Ansetzung aus Kreis Heimverein“ zur Verfügung.

Schiriansetzungsmodus: Bitte auswählen
Schirigruppe: Bitte auswählen
Informationen für den Ansetzer: Standardansetzung, Vereinsansetzung (Heimverein), Ansetzung aus Kreis Heimverein

Ansetzung aus Kreis Heimverein → SR-Ansetzer aus dem Kreis des Heimvereins erhält eine Info. Es wird ein Schiedsrichter angesetzt, wenn ein Schiedsrichter zur Verfügung steht. Da bei Freundschaftsspielen die Schiedsrichter aus dem Kreis des Heimvereins angesetzt werden müssen, muss diese Option gewählt werden, wenn ein SR angesetzt werden soll.

Schiedsrichteransetzungs-Modus auswählen

Wenn alles erfasst wurde, „Speichern“ drücken.

Anlegen von Freundschaftsspielen

Fehlermeldungen / Hinweise

Die Spielstätte wurde gebucht!

Basisdaten

Spieldatum	30.10.2020	Uhrzeit	14:00
Spielkennung	250079084	Staffelname	FS/DJ/K-FS/KLE/1
Mannschaften der Saison	20/21	Spielstatus	Spiel geplant
Verband	Fußballverband Niederrhein e.V.		
Heimverein	[Redacted]		
Heimmannschaftsart	D-Junioren		
Heimmannschaft	[Redacted]		
Spielklasse Heim	Kreisklasse		
Gastmannschaftstyp	Nationale Vereinsmannschaft		
Gastverein	[Redacted]		
Gastmannschaftsart	D-Junioren		
Gastmannschaft	[Redacted]		
Spielklasse Gast	Kreisklasse		
Spielstättenmodus	Spielstätte des Heimvereins		
Spielstätte	[Redacted]		
Spielstättengröße	ganzer Platz		
Abweichende Spieldauer	Standardwert	60 Min.	
Abweichende Halbzeitpause	Standardwert	10 Min.	
Schiriansetzungsmodus	Vereinsansetzung (Heimverein)		
Schirigruppe	[Redacted]		
Informationen für den Ansetzer			

Wenn das Freundschaftsspiel angelegt werden konnte. Werden hier nochmal alle Daten angezeigt.

Wenn das Spiel nicht angelegt werden konnte, erscheint hier die entsprechenden Fehlermeldung

**Herzlichen Dank
für die Aufmerksamkeit!**

www.dfbnet.org/spielplus